

## GeoGebra S + M (Elevark)

### Forberedelser:







- Åpne en ny fil i GeoGebra 4.0. Skjul algebrafelt, inntastingsfelt og akser (fjern hakene under *Vis*-menyen).
- Få fram rutenettet (huk av under *Vis*-menyen).
- Husk å lese hjelpeteksten på verktøylinja.

### Oppgave:

Lag følgende figurer i GeoGebra:

1. Trekant
2. Rektangel
3. Sirkel
4. Likesidet trekant
5. Kvadrat

### Fremgangsmåte:

1		Opprett en <b>trekant</b> ved hjelp av <i>Mangekant</i> -verktøyet. Følg linjene i rutenettet og venstreklikk for hvert hjørne. Plasser hjørnene i skjæringspunkter på rutenettet. Trekanten dannes ved å venstreklikke på startpunktet ditt. Lag flere slike trekanter i rutenettet.
2		Opprett et <b>rektangel</b> ved hjelp av <i>Mangekant</i> -verktøyet. Følg linjene i rutenettet og venstreklikk for hvert hjørne. Plasser hjørnene i skjæringspunkter på rutenettet. Rektangelet dannes ved å venstreklikke på startpunktet ditt. Lag flere slike rektangler i rutenettet ditt.
3		Opprett en <b>sirkel</b> ved hjelp av <i>Sirkel definert ved sentrum og periferipunkt</i> . Plasser sentrum et sted i grafikkfeltet og deretter et punkt på sirkelbuen. Lag flere slike sirkler i rutenettet ditt.
4		Opprett en <b>likesidet trekant</b> ved hjelp av <i>Regulær mangekant</i> -verktøyet. Følg linjene i rutenettet og venstreklikk for to hjørner i skjæringspunkter på rutenettet. Skriv inn tallet 3 for regulær mangekant med 3 like lange sider. Lag flere slike likesidede trekanter i rutenettet ditt.
5		Opprett et <b>kvadrat</b> ved hjelp av <i>Regulær mangekant</i> -verktøyet. Følg linjene i rutenettet og venstreklikk for to hjørner i skjæringspunkter på rutenettet. Skriv inn tallet 4 for regulær mangekant med 4 like lange sider. Lag flere slike kvadrater i rutenettet ditt.
6		Flytt noen av punktene slik at det dannes nye former. Husk at det er bare de frie objektene som kan flyttes. Det vil si de objektene som har blå farge.